Разработка мобильной текстовой РПГ.

Функциональные требования:

1. Приложение должно поддерживать механику нелинейного сюжета, необходимо реализовать возможность выбирать действия или ответы персонажей, которые будут влиять на дальнейший сюжет.

2. Приложение должно поддерживать классовую механику с возможностью выбирать класс персонажа на старте, что будет влиять на его список способностей в дальнейшей игре.

3. Приложение должно поддерживать механику прокачки навыков, а также механику повышения уровня персонажа. Все изменения должны влиять на способности персонажа.

4. Приложение должно поддерживать возможность авторизации игрока и хранения его прогресса на сервере на случай переустановки приложения или смены устройства.

5. Приложение должно содержать раздел с информацией о сеттинге.

6. Каждый игрок должен иметь индивидуальный ID и возможность хранить информацию о разных прохождениях игры.

Нефункциональные требования:

1. Начальная версия приложения должна поддерживаться на устройствах с системой Android версии 5.0 и выше, а также на устройствах с системой iOS версии 12.4 и выше;

2. Приложение должно обеспечивать безопасность пользовательских данных.

3. Весь процесс разработки должен происходить с помощью сервиса GitHub.

4. Языки разработки приложения: Dart, Java. Допустимые библиотеки и фреймворки: Flutter. База данных: PostgreSQL. Библиотеки и фреймворки могут добавляться по ходу разработки, но должны быть согласованы с заказчиком.